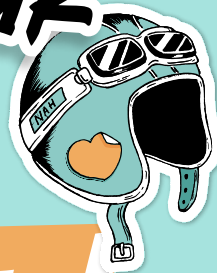


BIKERS AU GRAND COEUR

LIBÉREZ LA PAROLE PAR LE JEU



SENSIBILISEZ AU HARCÈLEMENT !



TÉLÉCHARGEZ LE JEU



bikersaugrandcoeur.fr/

Un jeu réalisé par les étudiants du BUT MMI Bordeaux :

Élodie Laisne, Tya Mazière, Nino Lefort, Maxime Thibault, Mattéo Lambert, Auriane Sicare-Razaka, Julie Rondof, Noah Laborde, Camille Surget

BIKERS AU GRAND COEUR

BUT DU JEU :

Vous devez atteindre l'arrivée tous ensemble après avoir aidé les bikers en galère sur les routes. Pour avancer vous réalisez des défis et posez des routes au fur et à mesure du jeu.

LES BIKERS SONT SOLIDAIRES ! TRACEZ VOS ROUTES, ÉVITEZ LES EMBUCHES ET AIDEZ LES COPAINS ET LES COPINES POUR ATTEINDRE ENSEMBLE L'ARRIVÉE À TEMPS !

À partir de 7 ans
2 - 4 joueurs
30'

RÈGLES DU JEU :

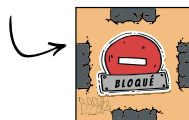
OK, les amis, voici comment on roule dans ce jeu de bikers :

- À chaque tour, vous avez trois choix :**

 - Avancer de 2 cases maximum avec votre pion
 - Retourner une carte action face cachée et effectuer l'action de cette carte.
 - Lancer le dé pour voir ce qu'il nous réserve.
- Si vous prenez le b) et réussissez le défi de votre carte action, vous pouvez poser sur le plateau une carte routeau choix de votre main et ensuite vous débarrassez de cette carte action dans la défausse. Si vous vous plantez, prenez une autre carte action dans la pioche, et échangez-la avec celle que vous avez perdue sur la table face cachée.**
- Hé, on n'oublie pas : **avant d'atteindre la case d'arrivée**, il faut **passer par les cases d'aide** pour aider vos amis bikers en galère et choper des pièces de motos et outils pour le garage. C'est ce qui fait de nous de vrais bikers solidaires !
- Si vous retournez une carte "Bloqué"** passez votre tour et laissez la retournée
- Si vous n'avez plus de carte Route en main**, vous pouvez toujours avancer grâce à l'aide vos amis Bikers.
- Et la partie est gagnée**, quand tous les bikers arrivent à la ligne d'arrivée avec leur pièces de motos récupérées. Ça, c'est la vraie victoire, les gars ! **Vous avez perdu** si plus aucun biker ne peut avancer ou débloquer les copains

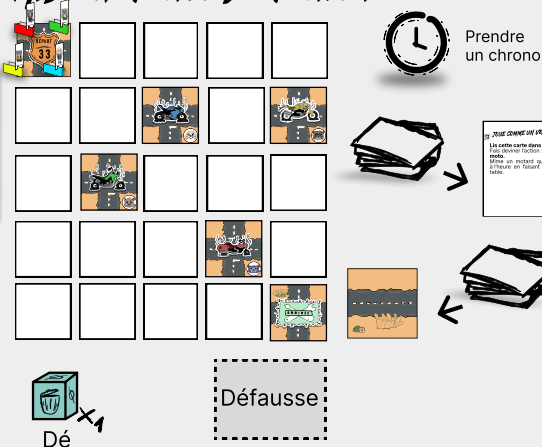
N'HÉSITEZ PAS À POUSSER AU DÉBAT QUAND UNE RÉACTION VOUS INTERPELLE !

IL EXISTE DES CARTES ROUTES BARRÉES CACHÉES PARMI LES CARTES ACTION. VOUS NE POUVEZ JAMAIS PAS AVANCER DESSUS !



SI L'UN DE VOUS SE RETROUVE DANS UNE MAUVAISE PASSE, PAS DE SOUCI, LES AUTRES PEUVENT LUI FILER UN COUP DE MAIN EN LUI CONSTRUISANT DES ROUTES. C'EST COMME ÇA QU'ON AVANCE ENSEMBLE.

MISE EN PLACE DU PLATEAU :



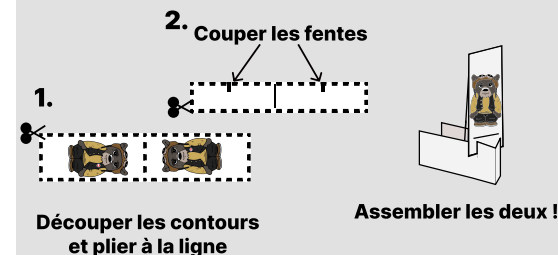
LE DÉ :

- Enlever 1 carte route déjà présente sur le plateau
- Tout le monde pioche une carte route
- Pivote 2 cartes route de ton choix vers la droite
- pivote 2 cartes route de ton choix vers la gauche
- Rien ne se passe

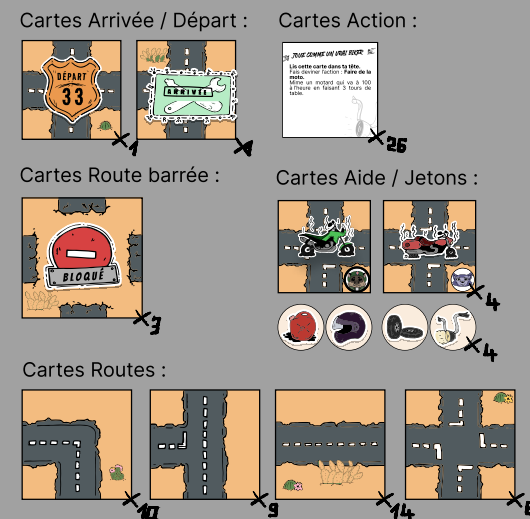
INSTALLATION

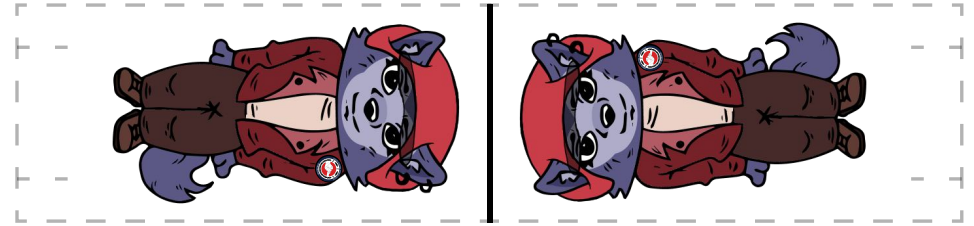
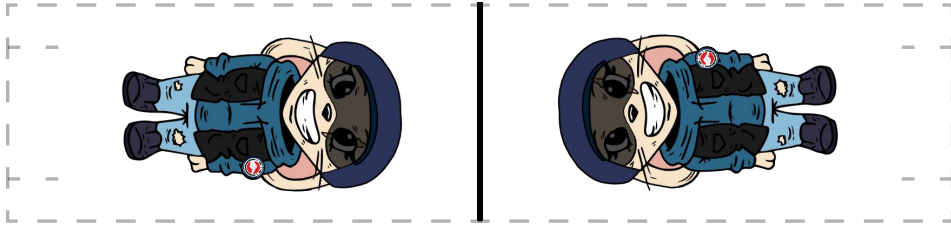
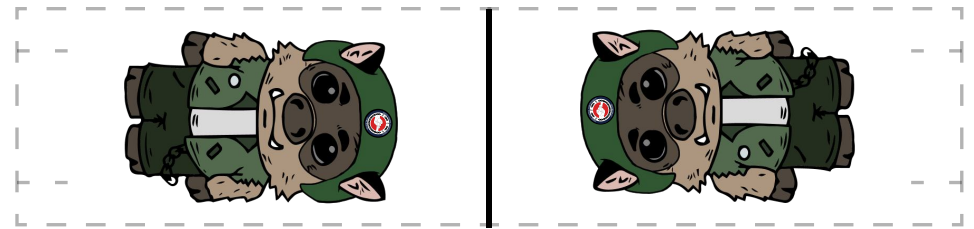
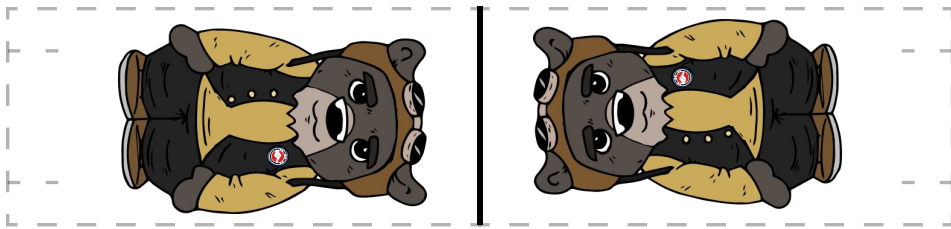
- Fabriquer le dé et les pions et sur la version noire et blanche, colorier de couleurs différentes les supports des pions et les motos des cartes aides
- Mélanger les cartes actions et routes barrées, faire une pioche
- Installer le plateau comme sur le schéma (cartes actions + routes barrées faces cachées) et poser les jetons à récupérer sur les cartes Aides
- Mélanger les cartes route et les distribuer :
 - 8 pour 2 joueurs
 - 5 pour 3 joueurs
 - 4 pour 4 joueurs
- Mettre les autres de côté dans une pioche.
- Choisir un pion et se placer sur la case départ

COMMENT PRÉPARER LES PIONS ?

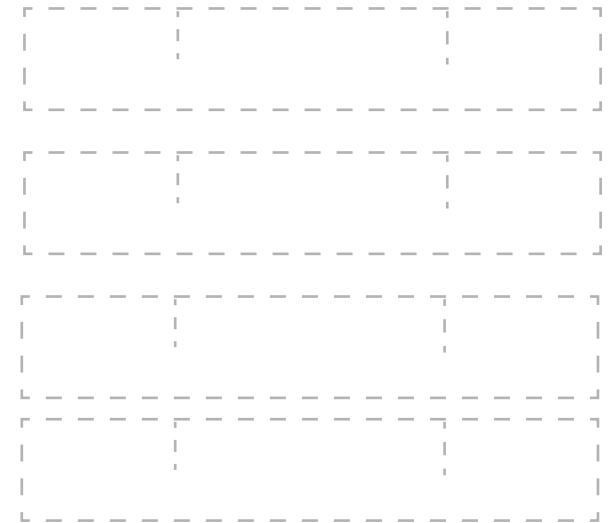
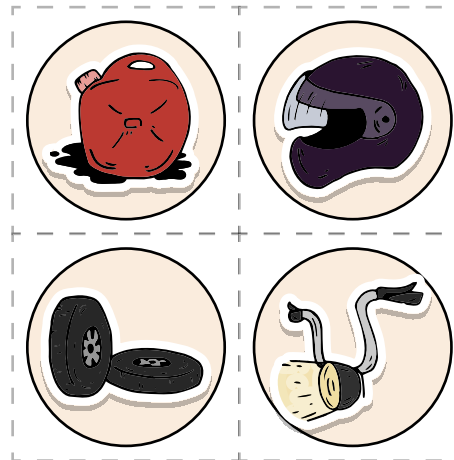
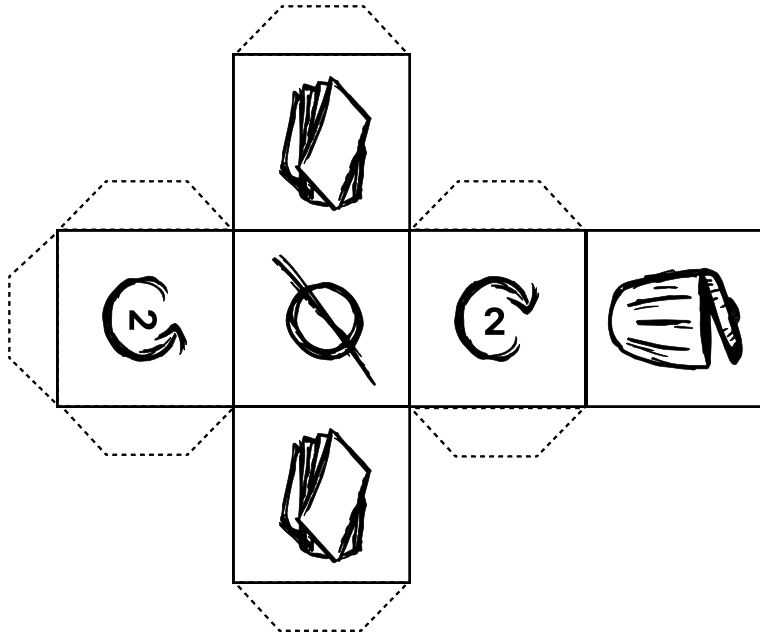


CARTES





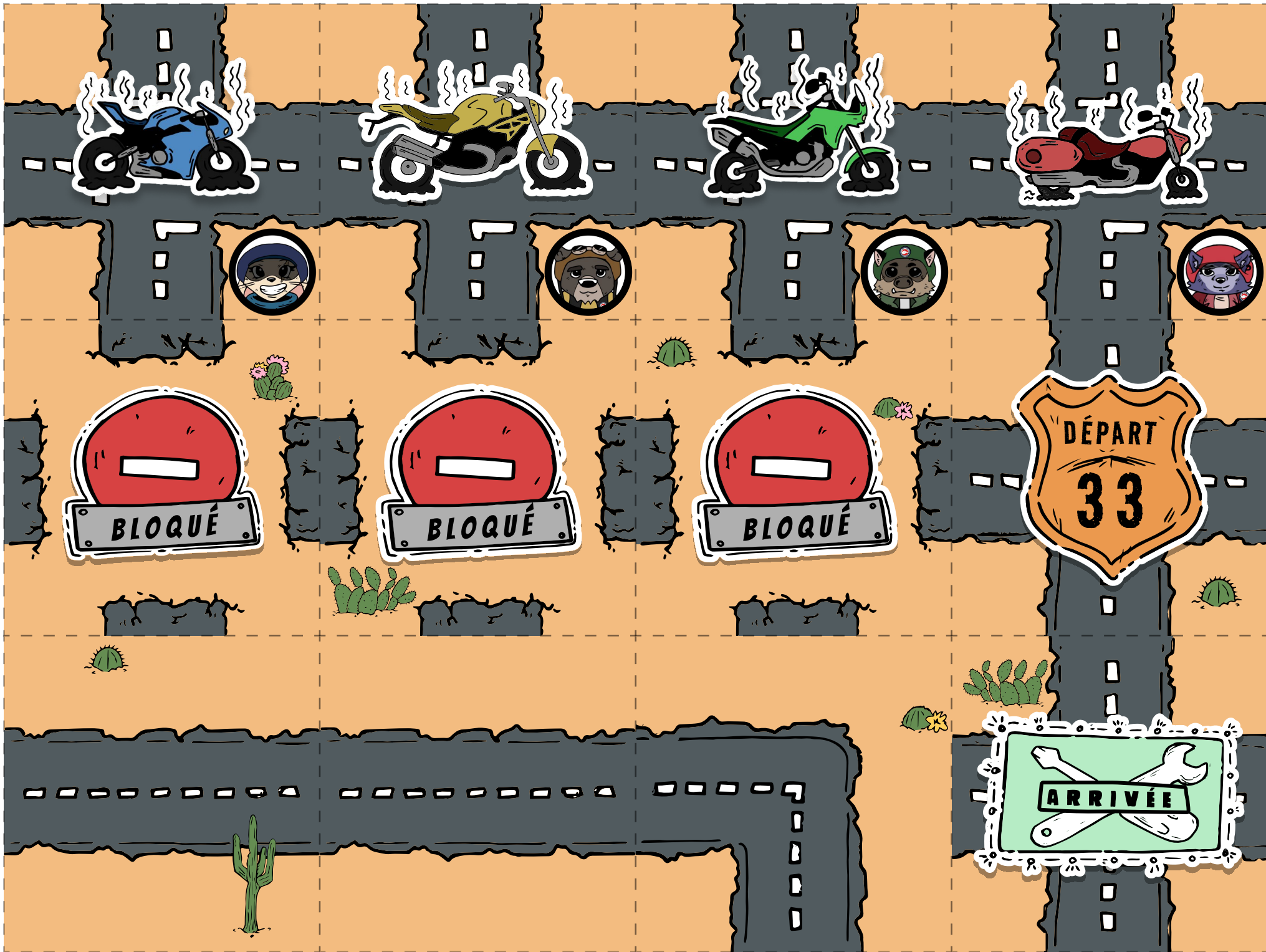
plier ici

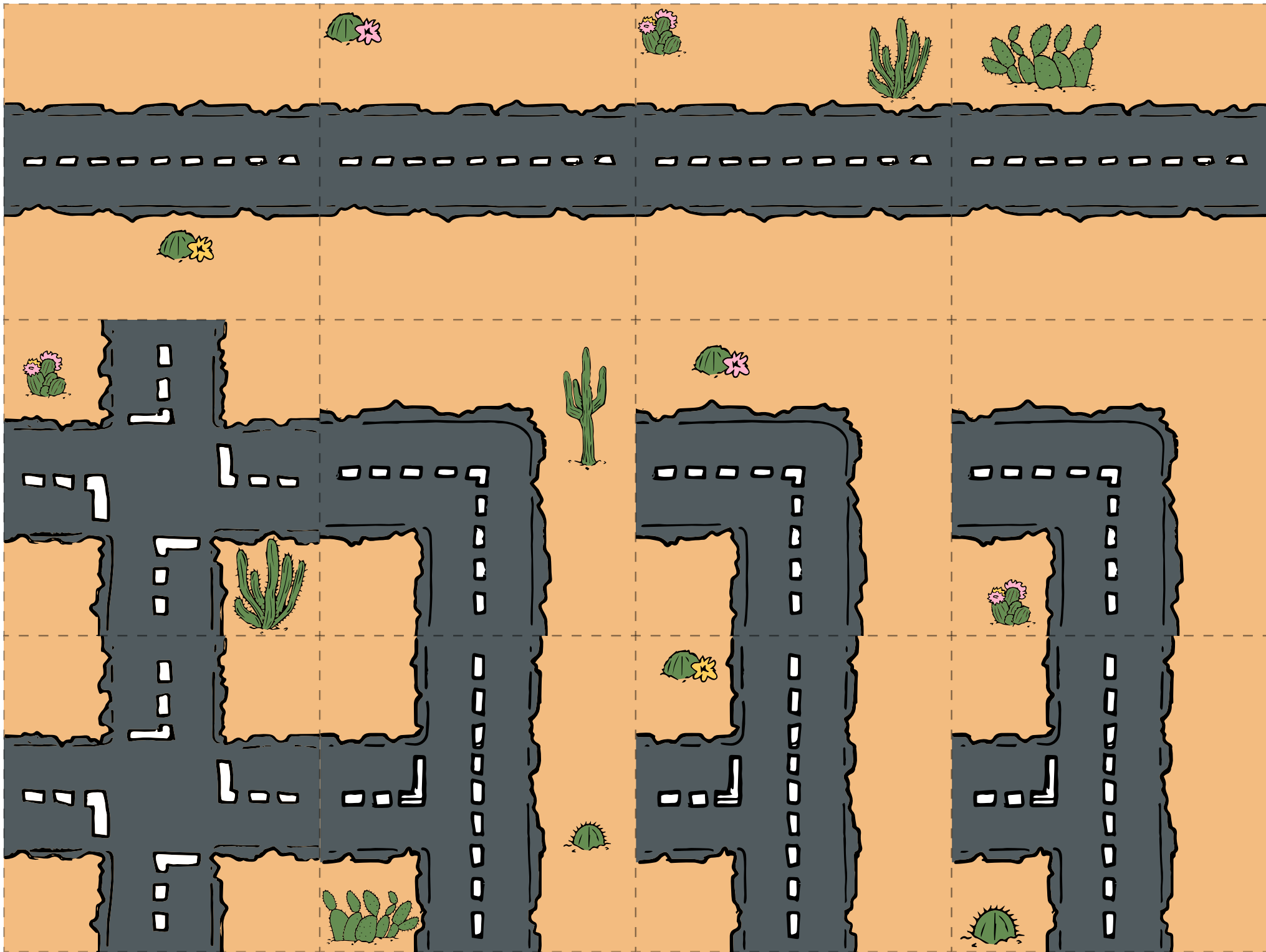


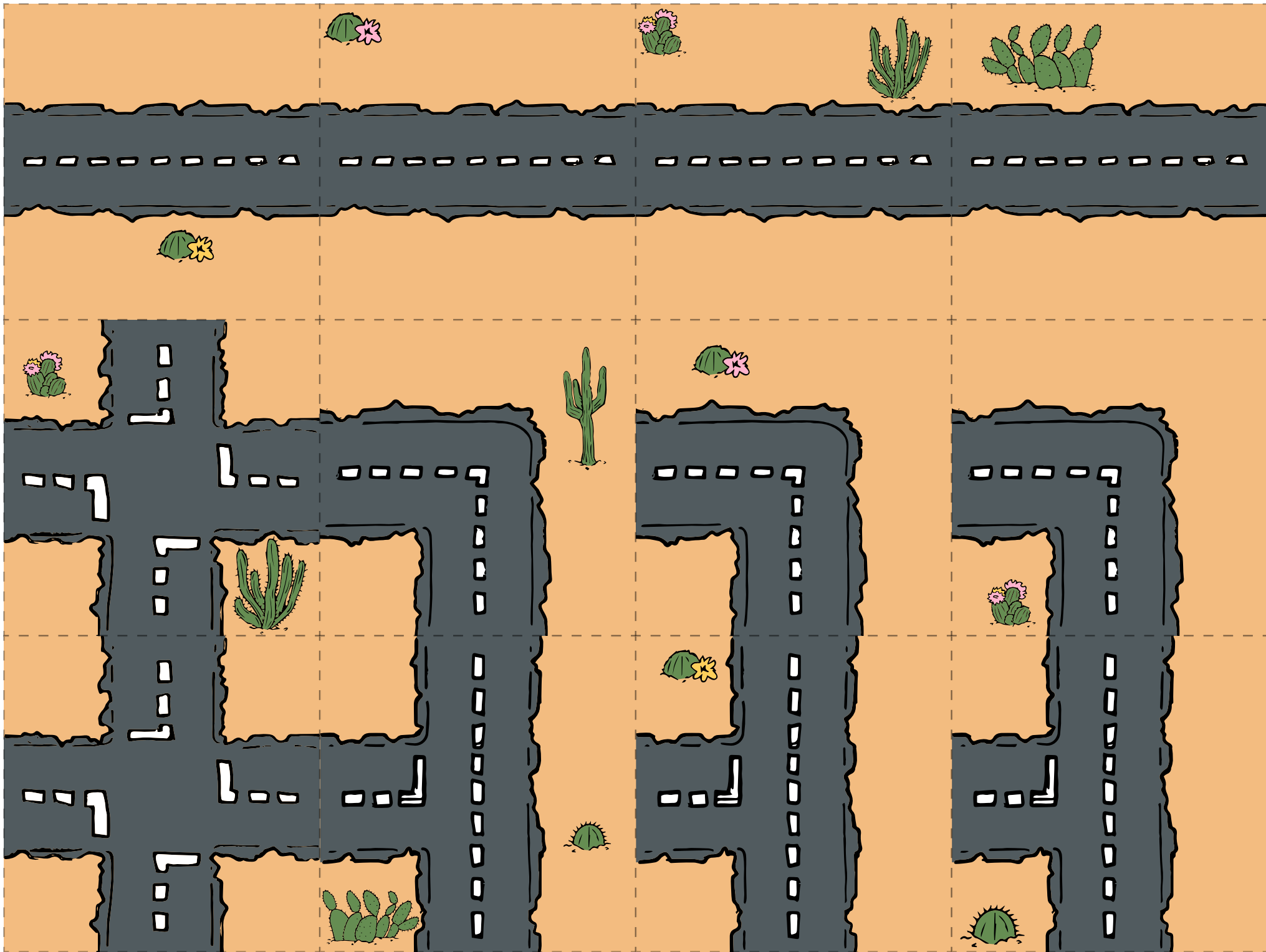
NE PAS JETER

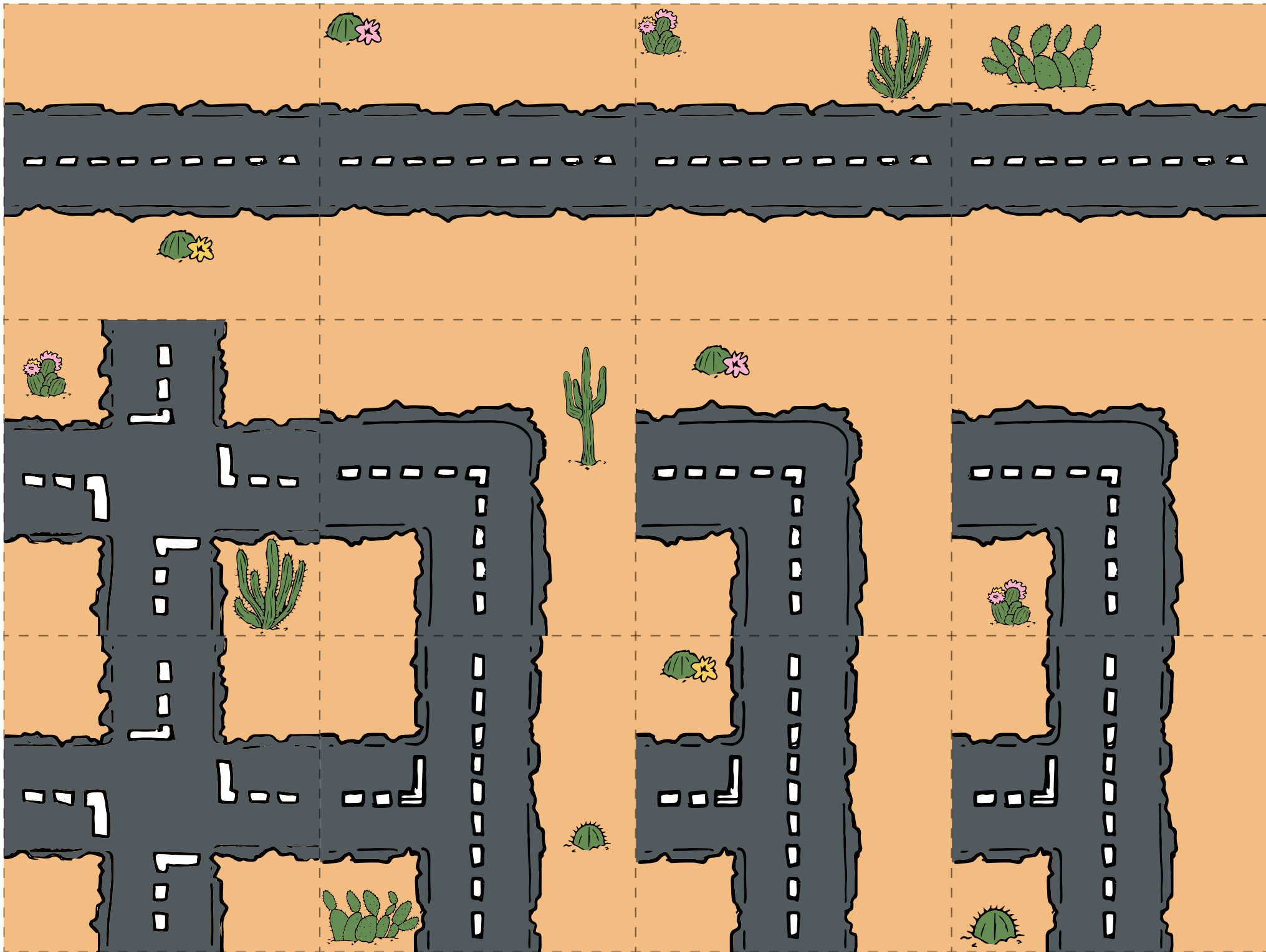
Réponses aux questions :

a1 : B a2 : C a3 : A a4 : C b1 : A b2 : B c1 : Retournement de situation ! Si vous avez tous pointé du doigt et moqué Sophia la Piranha, vous avez cédé à l'effet de foule. Retournez à la case départ. Sinon, bien joué ! Tournez la dernière tuile posée comme vous voulez. c2 : A&B









LES BIKERS AU GRAND COEUR

Fais un **compliment sincère** à chaque biker autour de toi.



CHRONO
1 MIN.

PLEINS GAZ !!!

Un biker peut toujours compter sur son équipe.

Lève toi avec le ou la biker à ta droite et mets-toi de dos devant lui ou elle .

Laisse-toi tomber en arrière.



CHRONO
1 MIN. 50

JOUE COMME UN VRAI BIKER

Le ou la biker à ta droite vient de louper la sortie pour vous rejoindre. Il ou elle est couvert(e) de honte.

Déguise toi en biker et va le ou la reconforter.



LE CODE DU BIKER

2 motardes se font des bisous sur l'aire d'autoroute. Mais certaines personnes se moquent d'elles.
Comment s'appelle cette situation ?

- A Homophobie
- B Loi de la jungle
- C Racisme

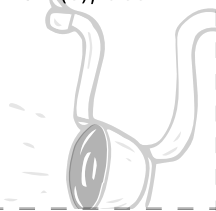


JOUE COMME UN VRAI BIKER

Place le ou la biker de ton choix debout devant toi.

"Sculpte" l'autre biker pour lui donner une position de héros.

Si il ou elle se sent confiant(e), c'est gagné !



CHRONO
1 MIN.

FAIS TOURNER LE MOTEUR

Le harcèlement est **puni par la loi !**

- A Faux
- B Vrai



Réponse : b2

A 100 A L'HEURE !!!!!

Gaston le mouton s'est fait teindre sa laine en violet et certains autres se moquent de lui.

Explique à Gaston pourquoi c'est cool de ne pas être comme tout le monde. Si tu arrives à convaincre ton équipe, c'est gagné !



CHRONO
1 MIN.

PLEINS GAZ !!!

Cite les 3 personnes à qui tu fais le **plus confiance** et qui pourront toujours t'aider en cas de problèmes.



CHRONO
30 SEC.

LES BIKERS AU GRAND COEUR

Cite **3 émotions** que peut ressentir un biker exclu du groupe de motos.



CHRONO
30 SEC.

TRACE TON CHEMIN !!!

Choisis un camarade pour faire un dessin les yeux fermés.

Tu vas lui dire quoi dessiner, mais sans dire le mot exact.

Si tu dis le mot, c'est perdu.

Si ton camarade devine le mot, c'est gagné.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Fais lui dessiner : **un vélo**

CHRONO
1 MIN.

GROS BOUCHONS (D'OREILLES)

Tous les bikers doivent aller au bout de la pièce et boucher leurs oreilles pour lire sur tes lèvres.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Chuchote le mot : "**BÉCANE**"

CHRONO
1 MIN.

PLEINS GAZ !!!

Tes camarades bikers mettent un mot sur un post-it et le collent sur ton front.

Tu dois **deviner ce mot**.

Tes coéquipiers ne peuvent répondre que par **oui** ou **non**.



CHRONO
3 MIN.

ETEIGNEZ LES MOTEURS !

Tu vas devoir faire deviner un mot mais 3 mots sont interdits.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Le mot est : "défendre".
Attention, tu ne peux pas utiliser :

- A Seul
- B Isolé
- C Ignorer

CHRONO
1 MIN.



TRACE TON CHEMIN !!!

Tu vas devoir faire deviner un mot en le dessinant dans le dos d'un autre biker

CHUT LIS DANS TA TÊTE

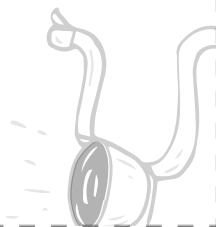
Dessine le mot : "AIDER"



JOUE COMME UN VRAI BIKER

Le membre le plus jeune des bikers vient de tomber de sa moto, **pointez le du doigt et moquez vous de lui.**

Puis allez voir la réponse C1 pour savoir qui gagne.

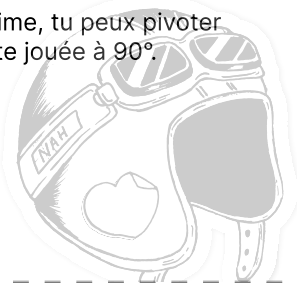


LES BIKERS AU GRAND COEUR

Tu dois **réconforter** un autre biker en inventant une chanson avec le mot "BIKER" et "GRAND COEUR".

Si la chanson rime, tu peux pivoter la dernière carte jouée à 90°

CHRONO
20 SEC.



TRACETON CHEMIN !!!!!

Tous les bikers sont conviés à se dessiner en **héros/ héroïne** avec un super pouvoir sur la même feuille.

Si tous les héros sont dessinés c'est validé tu peux poser une carte Route.

CHRONO
1 MIN.

PLEINS GAZ !!!!!

Récitez les 26 lettres de l'alphabet ensemble. Chaque biker donne une lettre à tour de rôle.

Attention ! Il ne faut pas vous couper la parole. Vous disposez d'un seul essai.

CHRONO
25 SEC.



A 100 A L'HEURE !!!!!

Tu t'es fait voler ton goûter.

Les autres bikers peuvent **te reconforter en t'offrant 1 de leur cartes "route"**.

Si personne ne t'a offert de carte, tu dois passer ton tour.

- 1 Violence
- 2 Témoin
- 3 Dialogue

CHRONO
1 MIN.

A 100 A L'HEURE !!!!!

La personne à ta droite doit aller changer **3 choses sur elle** (maquillage, vêtement, grimaces, accessoires...).

Retrouve ce qu'elle a modifié.
Attention, tu dois tout trouver !

CHRONO
1 MIN.

FAIS TOURNER LE MOTEUR

Ta copine Héléne la Hyène commence à faire des siennes et à faire régner sa loi dans l'équipe.
Que ferais-tu (1 réponse ou +) ?

- A Demander à la cheffe motard d'en discuter avec elle
- B Écouter son point de vu et faire entendre le tien pour calmer la situation
- C L'exclure

Réponse : c2

TOMBE PAS DE TA BECANE

Prend **trois papiers brouillon**. Ecris un mot méchant sur chacun, roule les en boule. Mets-toi à 3 pas d'une poubelle.
Jette-les ! (tu as 3 essais)

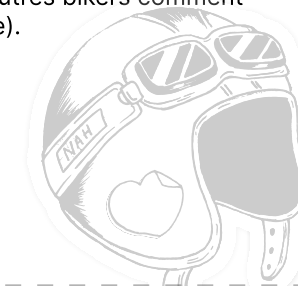
Si une boulette atteint la poubelle, tu gagnes !

CHRONO
1 MIN.

LES BIKERS AU GRAND COEUR

Pense à quelque chose qui t'énerve. Va dehors ou dans une pièce adaptée et pousse un grand cri. Dis aux autres bikers comment tu t'es senti(e).

CHRONO
1 MIN.



FAIS TOURNER LE MOTEUR

Tu vas devoir faire deviner un mot mais 3 mots sont interdits.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Le mot est : "défendre".

Attention, tu ne peux pas utiliser :

- A** Aider
- B** Sauver
- C** Taper

CHRONO
1 MIN.



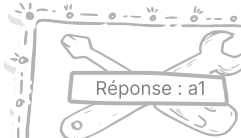
LE CODE DU BIKER

Clara Capybara va se plaindre à la cheffe motarde. Léon Lion et sa flotte se moquent d'elle.

Clara est-elle une balance ?

- A** Oui, cette grosse poucave
- B** Non, elle a bien agi
- C** Elle aurait dû ne pas s'en mêler

CHRONO
20 SEC.



A 100 A L'HEURE !!!!!

Attrape autour de toi : un objet qui **réconforte**, un objet qui fait **mal** et un objet qui **réconcilie**.

CHRONO
1 MIN 30



JOUE COMME UN VRAI BIKER

Tu vas devoir faire deviner un mot en le mimant

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Le mot est : "HÉROS"

CHRONO
1 MIN.



TRACETON CHEMIN

Dessine 3 objets qui te rendent plus fort(e).

CHRONO
1 MIN.



A 100 A L'HEURE !!!!!

Attrape un **objet qui protège** autour de toi.

CHRONO
1 MIN.



JOUE COMME UN VRAI BIKER

ACTION !

Tu dois faire 3 tours autour de la table comme si tu faisais de la moto à 100 à l'heure !

CHRONO
1 MIN.



JOUE COMME UN VRAI BIKER

Tu vas devoir mimer une action et la faire deviner.

CHUT LIS DANS TA TÊTE !

Mime : "SE MOQUER"

CHRONO
1 MIN.



GROS BOUCHONS (D'OREILLES)

Tous les bikers doivent aller au bout de la pièce et boucher leurs oreilles pour lire sur tes lèvres.

CHUT LIS DANS TA TÊTE

Chuchote le mot : "DÉPANNAGE"

CHRONO
1 MIN.



FAIS TOURNER LE MOTEUR

En moyenne, combien de **personnes sont victimes de harcèlement** au collège ?

- A** 15%
- B** 1%
- C** 5%

CHRONO
30 SEC.



LE CODE DU BIKER

Laquelle de ces affirmations est vraie ?

- A** Les vrais motards n'abandonnent jamais les autres sur la route.
- B** Les vrais motards n'écoute jamais Ariana Grande.

CHRONO
30 SEC.

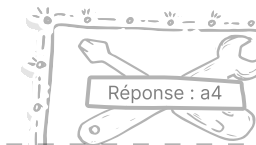


LE CODE DU BIKER

Le **harcèlement** c'est quand tu embêtes quelqu'un :

- A** ... pour le ou la faire rire
- B** ... quand tu es fâché(e)
- C** ... à répétition

CHRONO
30 SEC.





Notre jeu de plateau propose une approche ludique pour amorcer la discussion sur le harcèlement, dans le contexte de bikers solidaires qui avancent ensemble sur les routes.

Le jeu Bikers au grand cœur traite du **harcèlement à l'école**. En impliquant un gameplay ludiques et des activités de sensibilisations. Le jeu crée un environnement propice à la **communication ouverte, l'apprentissage et l'échange**.

Si engager la conversation sur le harcèlement avec son enfant est très délicat, le jeu constitue un outil pratique de **sensibilisation pour renforcer les liens** et encourager le dialogue. Retrouvez des situations type qui impliquent **victime(s), intimidateur(s) et témoin(s)**.

Le jeu est également en **noir et blanc** pour permettre aux enfants de laisser parler leur créativité à travers **le coloriage et le découpage**.

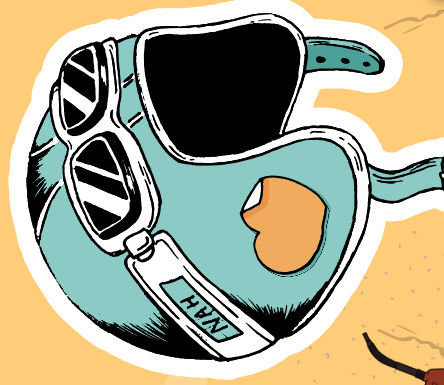
Quelques idées pour armorer la discussion après le jeu ?

- 💡 Qu'as-tu pensé du jeu ? As-tu remarqué que ce jeu parlait de harcèlement ? Sais-tu ce qu'est le harcèlement ?
- 💡 Y avait-il des parties du jeu compliquées ou que tu n'as pas comprises ? Pourquoi ?
- 💡 Est-ce que tu te souviens de situations semblables à celles du jeu qui se sont déjà produites à l'école ou ailleurs ?
- 💡 Te sens-tu à l'aise maintenant pour aller parler à ton maître ou à ta maîtresse si tu vois qu'un camarade se fait embêter ?
- 💡 Que pourrais-tu faire si tu voyais quelqu'un se faire harceler mais que tu avais peur d'intervenir ?

LIBÉREZ LA PAROLE PAR LE JEU
SENSIBILISEZ AU HARCÈLEMENT !



A partir de 7 ans
 2 - 4 joueurs
 30'



BIKERS AU GRAND COEUR

Le jeu pour faciliter le dialogue parent-enfant sur le harcèlement

Imaginé par les étudiants de l'UT Bordeaux Montaigne : Élodie Laisne, Tya Mazière, Nino Lefort, Maxime Thibault, Mattéo Lambert, Auriane Sicare-Razaka, Julie Rondof, Noah Laborde, Camille Surget



VIDÉO EXPLICATIVE
 RÈGLES



bikersaugrandcoeur.fr/



Florent, président fondateur de l'association Bikers Contre Harcèlement:
 «Quand il y a un conflit, j'aime bien y prendre part donc il faut qu'on fasse quelque chose. On ne peut pas rester sans rien faire.»

VIDÉO EXPLICATIVE
 RÈGLES



bikersaugrandcoeur.fr/



LIBÉREZ LA PAROLE PAR LE JEU
SENSIBILISEZ AU HARCÈLEMENT !

